

1. d4 d5 2. c4 c6 3. Nc3 e6 4. Bf4 Be7 5. e4 Nf6 6. e5 Nfd7 7. a3 Altijd een nuttig zetje. Om eventueel b4 en c5 te spelen om Zwart in te snoeren. dxc4 8. Bxc4 Nb6 9. Bb3 O-O 10. Nge2 Nd5 11. Bg3 Nd7 12. O-O N7b6 13. Rc1 Bd7 14. Ne4 Nc8 15. Nc5 Bxc5? Geeft zijn goede Loper prijs. Gewoon ... Dc7 was beter. 16. dxc5 Ik dacht even nog om met de Toren te nemen, maar zag dat ik mijn Paard via e4 naar d6 zou kunnen spelen, waardoor het zwarte spel wordt lamgelegd. Nce7 17. Qd2 Nf5 18. Bc2 Nfe7 Tijdverlies. Waarom niet ... Pxd3? 19. b4 Voor het geval dat Zwart ... a5 speelt. Qc7 20. f4 Nf5 21. Rf3 g6 Nu zag Zwart af van ... Pxd3 vanwege Txd3 met druk op de zwarte stelling, maar dat was ik niet van plan; ik zou met het Paard genomen hebben om het via e4 naar d6 te spelen. 22. Bf2 Voordat Zwart zich alsnog bedenkt. h5 Om g4 te verhinderen, maar dat lukt niet. 23. Rd1 Rad8 24. h3 Kg7 25. Be4 Bc8 26. Rd3 Rh8 De Zwarte Torens kunnen niet gevaarlijk worden als de h-lijn wordt geopend. 27. g4 hxg4 28. hxg4 Nfe7 Ik had 25. Le4 gespeeld om een eventueel ... Ph6 met Lf3 te kunnen beantwoorden, maar de Loper staat sowieso prima op de diagonaal d5 - h1. 29. Ng3 Rdg8 Zwart verwacht f5. 30. Bg2 Verhindert Th3 en maakt het veld e4 vrij voor het Paard. Wit staat beduidend beter. Rh7 31. Ne4 Kf8 Niet goed: ... Thh8 of ... Td8 was noodzakelijk. 32. Rxd5 Na dit kwaliteitsoffer heeft Wit nog steeds voordeel volgens de computer, maar vindt Lg3 beter. Nxd5 33. Nf6 Wat nu? Het Paard nemen of de kwaliteit meteen teruggeven? Nxf6? Nu is Zwart verloren. Na ... Tgh8 of ... Tgg7 had Zwart nog kunnen vechten. 34. exf6 Ke8 35. Bg3 Bd7 36. f5 Qc8 37. Qd6 Qd8 38. fxe6 b5 was ook goed geweest. fxe6 39. g5 Rf7 Staat de volgende zet toe, maar het zou niet veel meer uitgemaakt hebben. 40. Bh3 Qc8 41. Re1

En mat in 10 zegt de computer! Dat wachtte mijn tegenstander niet meer af. 1-0